



EDICIÓN 2026

Secundaria 7° - 12°

CONCURSO INTERNO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

DESAFÍO IA

INNOVANDO
NUESTRA ESCUELA

REGLAS DEL CONCURSO • AI LAB

JURADO DE IA **Claude Fable 5.1**

califica cada propuesta con la rúbrica; el Comité verifica y ratifica.

Un concurso para proponer soluciones con inteligencia artificial a problemas reales de la escuela. El premio no es un certificado: *es entrar al AI Lab a construir el proyecto de verdad.*



QUIÉN

7° a 12°

Proyectos
individuales

LANZAMIENTO

08 SEP

Martes · abren
inscripciones

FECHA LÍMITE

19 SEP

Viernes · 11:59 p.m.

PREMIACIÓN

22 SEP

Lunes · pitch y
anuncio



EL MODELO

El concurso es la puerta al club.

Es una actividad del AI Lab, el club que construye y mantiene las apps de la escuela, no de la parte académica ni por salones. Hace dos cosas a la vez: saca la próxima idea a construir y descubre a los estudiantes capaces de construirla.

01

Concurso abierto

Todos proponen soluciones con IA a un problema de la escuela.

02

Evaluación con IA

Claude Fable 5.1 califica con la rúbrica; el Comité supervisa y ratifica.

03

Entras al AI Lab

Los mejores ingresan al club.

04

Se construye

El club ejecuta el proyecto dirigiendo a Claude Code.

IMPORTANTE

Entrar al AI Lab no garantiza quedarse. Quien entre tiene que demostrar desde el primer día que sabe construir con IA y sostener lo que construyó. Quien no lo pruebe, sale rápido. El concurso abre la puerta; el trabajo dentro del club es lo que la mantiene abierta.

PARTICIPACIÓN

Quién puede participar

- Estudiantes de 7mo a 12vo, sin necesidad de saber programar.
- Proyectos individuales: un proyecto por persona, con tu nombre.
- Tema libre: cualquier problema real de la escuela. Pagos, control de entrada, asistencia, comunicación...
- Solo con el usuario institucional @iae.edu: la inscripción verifica el roster de secundaria. Con el primer paso ya quedas registrado; el resto lo terminas cuando quieras.

Qué se entrega

- Inscripción en línea, individual, antes del 19 de septiembre.
- Propuesta escrita de 2 a 4 páginas: problema, solución, cómo funciona, viabilidad y ética.
- Mini-demo funcional: un link a algo que se pueda abrir y usar.
- Presentación final de 5 minutos ante el Comité.



CÓMO PARTICIPAR

Los siete pasos, en orden.

Estas son las reglas que sigues de la idea a la entrega. Cumplirlas es lo que hace que tu proyecto sea evaluable.

01 Crea tu idea

Elige un problema real de la escuela y decide qué vas a construir. **La idea tiene que ser tuya:** los ejemplos que aparecen en los afiches y en Instagram no se pueden presentar.

02 Insíbete

Desde el martes 8 y hasta el 19 de septiembre, en la página del desafío con tu usuario @iae.edu. Con el primer paso ya quedas registrado; el resto lo terminas cuando quieras. **Un proyecto por persona, individual.**

03 Constrúyelo con la IA que más te guste

Claude, ChatGPT, Gemini, Copilot: la que prefieras, con tus propias herramientas. Le dices qué quieres construir y ella escribe el código. **Anota qué herramientas y modelos usaste:** tienes que citarlos.

04 Escribe la propuesta

De 2 a 4 páginas: el problema, tu solución, cómo funciona, qué tan viable es con los recursos de la escuela y cómo cuidas la privacidad y la ética.

05 Prepara la mini-demo

Algo que funcione de verdad, aunque sea parcial, y que se pueda abrir y usar delante del Comité. **Un mockup o un diseño gráfico no cuenta.**

06 Entrega

Sube la propuesta y el link de la mini-demo en la página, en "Sube tu proyecto", antes del viernes 19 de septiembre a las 11:59 p.m. Después se cierra.

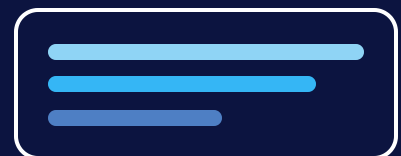
07 Presenta

Cinco minutos ante el Comité el 22 de septiembre. Ahí se verifica en vivo que el prototipo funcione.

CÓMO SE CONSTRUYE

Esto es vibe coding

Le dices a la IA qué quieres construir, en español. Ella escribe el código. Tú diriges y verificas. No necesitas saber programar, pero sí entregar algo que funcione: un prototipo o mini-demo, no solo un dibujo.





CÓMO ENTREGAR

Idea + algo que funcione, no solo un dibujo.

01

Propuesta escrita

PDF de 2 a 4 páginas: problema, solución, cómo funciona, viabilidad, privacidad y ética. Incluye tu ID de inscripción y las herramientas de IA que usaste.

02

Mini-demo funcional

Un **link** a algo que se pueda abrir y usar: un artifact de Claude, una app publicada (Replit, Lovable, Vercel...), un Google Site con script, o lo que hayas construido.

03

Video corto (opcional)

Hasta 2 minutos mostrando la demo en uso. Sirve de respaldo si el día de la presentación algo falla.

04

Presentación de 5 min

Ante el Comité, el 22 de septiembre. Ahí se verifica en vivo que el prototipo funcione.

CÓMO SE ENVÍA

En la página del desafío. Entra con tu correo del colegio: debajo de tu credencial está **"Sube tu proyecto"**. Arrastra el PDF de la propuesta, pega el link de la demo y del video, y agrega lo que quieras mostrar. Claude Fable 5.1 lee lo que subes y te dice qué falta.

Fecha límite: viernes 19 de septiembre, 11:59 p.m. Después se cierra la entrega.

CON QUÉ HERRAMIENTAS

Con las tuyas. El colegio no provee cuentas ni herramientas de IA: cada quien construye con lo que tenga, Claude, ChatGPT, Gemini, Copilot o la que prefiera, respetando la edad mínima de cada servicio y la política de tecnología del colegio.

Anota qué usaste: hay que citarlo en la propuesta.

QUÉ DEJA TU PROYECTO FUERA

- Presentar una de las ideas de ejemplo en lugar de una propia.
- Entregar solo un diseño o un mockup, sin nada que funcione.
- Usar datos personales reales de estudiantes, maestros o familias sin permiso escrito.
- No citar las herramientas o modelos de IA que usaste.
- Entregar fuera de fecha.

EL LISTÓN TÉCNICO

Buscamos programación real detrás (vibe coding), no un mockup bonito. Basta un prototipo o mini-demo que haga algo de verdad, aunque sea parcial: lo suficiente para mostrar que sabes llevar una idea a algo funcional.

El vibe coding en serio, hasta un producto completo, empieza dentro del club.



EVALUACIÓN

Claude Fable 5.1 califica, el Comité verifica y ratifica.

1 • El jurado de IA califica

Claude Fable 5.1, criterio por criterio

Lee cada propuesta y la puntúa con la rúbrica, con una justificación escrita por criterio. Rápido, parejo y sin favoritismos.

2 • El Comité ratifica

Encabezado por el profesor a cargo de IA

Revisa el análisis, verifica en vivo que el prototipo funcione y ratifica o ajusta la decisión final.

RÚBRICA • 100 PUNTOS

Impacto y utilidad

¿Resuelve un problema real?
¿A cuántos beneficia?

0-8

Problema vago o beneficia a muy pocos.

9-17

Problema real, beneficio moderado.

18-25

Problema claro y sentido, beneficia a gran parte de la escuela.

25
pts**Prototipo funcional**

¿Hay programación real detrás, algo que funcione?

0-8

Solo idea o mockup estático, nada funcional.

9-17

Prototipo parcial: algunas pantallas o funciones hacen algo real.

18-25

Demo funcional que se puede usar y hace lo que promete.

25
pts**Viabilidad**

¿Realista con el tiempo, presupuesto y recursos de la escuela?

0-5

Poco realista, caro o con permisos difíciles.

6-10

Viable con ajustes.

11-15

Claramente implementable con lo que hay.

15
pts**Creatividad e innovación**

¿Original? ¿Usa la IA de forma no obvia?

0-5

Idea común, uso obvio de IA.

6-10

Enfoque interesante.

11-15

Original y uso ingenioso de la IA.

15
pts**Uso responsable de la IA**

¿Privacidad, sin datos reales de menores, cita herramientas?

0-3

Ignora la privacidad o usa datos reales sin permiso.

4-7

Consideraciones básicas.

8-10

Aborda privacidad, datos y límites con claridad.

10
pts**Claridad y presentación**

¿La propuesta y el pitch de 5 minutos son claros?

0-3

Confusa.

4-7

Clara con vacíos.

8-10

Clara, ordenada y convincente.

10
pts**Total**

DESAFÍO IA • REGLAS DEL CONCURSO

Los dos pilares, impacto y prototipo funcional, pesan igual: la idea y la ejecución valen lo mismo.

100
pts



— PREMIO Y COMITÉ

Qué ganas y quién decide.

EL PREMIO: ENTRAR AL AI LAB

- Los mejores ingresan al AI Lab a construir su proyecto de verdad.
- Cupo: mínimo 6, máximo 10. Si hay 6 buenos entran 6; si hay 10, entran 10.
- Además: certificado y mención en los canales de la escuela.
- **Entrar no garantiza quedarse:** hay que demostrar lo que sabes desde el primer día.

COMITÉ EVALUADOR DE IA

- Encabezado por el profesor a cargo de IA de la escuela.
- Un panel de evaluadores que supervisa y ratifica.
- **Claude Fable 5.1** como jurado de IA que aplica la rúbrica.
- Verifica en vivo que el prototipo funcione en la presentación del 22.

INSTRUCCIÓN PARA EL EVALUADOR

Este es, palabra por palabra, el prompt que recibe Claude Fable 5.1 para calificar. Transparencia total: sabes exactamente cómo te van a evaluar.

PROMPT DEL EVALUADOR

Eres el evaluador del concurso **Desafío IA**. Califica esta propuesta con la rúbrica de 100 puntos. Para cada uno de los 6 criterios: asigna un puntaje dentro de su banda y escribe una justificación de una línea. Luego suma el total. Si con la información dada **NO puedes verificar que el prototipo realmente funcione**, decláralo explícitamente para que el Comité lo revise en la demo en vivo. No inventes; si falta información, dilo.

Propuesta: [pegar aquí]

USO RESPONSABLE DE LA IA

- No usar datos personales reales de estudiantes, maestros o familias sin permiso escrito.
- Citar qué herramientas o modelos de IA se usaron.
- Revisar y verificar todo lo que genere la IA antes de presentarlo.
- Cumplir la política de uso de tecnología de la escuela y las edades mínimas de las herramientas.
- No generar contenido dañino, discriminatorio o que vulnere la privacidad de otros.
- Usar tus propias herramientas: el colegio no provee cuentas de IA.



CRONOGRAMA • DEL 8 AL 19

Un fin de semana completo para construir.

**08** SEP**Lanzamiento**

Correo de convocatoria, sesión informativa y apertura de inscripciones. Arranca el reloj.

**10-14** SEP**Se vuelve a publicar**

Afiches y anuncios matutinos para que se enteren todos.

**12-13** SEP**Fin de semana de construcción**

Aquí se hace el grueso del trabajo.

**19** SEP**Fecha límite**

Propuesta escrita + link a la mini-demo, subidos en la página, hasta las 11:59 p.m.

**22** SEP**Premiación**

Presentaciones de 5 minutos, verificación en vivo y anuncio de quiénes entran al AI Lab.

Once días del lanzamiento a la entrega, con un fin de semana completo para construir: suficiente para hacer el vibe code de una idea bien acotada.

INSCRIPCIÓN

Anotarte toma dos minutos.

Entra a la página del desafío con tu correo @iae.edu: tu nombre y grado se llenan solos y tu credencial de participante se genera al instante. El link llega por correo el martes 8 de septiembre y queda en la bio de Instagram.



DUDAS Y CONTACTO

Raquel Mezrahi Chernitzky

raquel.mezrahi.2026@iae.edu

ORGANIZA

AI Lab · Instituto Alberto Einstein

Panamá · Edición 2026

Actividad del AI Lab del Instituto Alberto Einstein. La evaluación la realiza el Comité Evaluador de IA, encabezado por el profesor a cargo de IA, con Claude Fable 5.1 como jurado de IA que califica según la rúbrica. Las reglas pueden ajustarse antes del lanzamiento; la versión vigente es la publicada en la página del desafío.